

## Virtuelle Taumelscheibendrehung

Beispiel für eine Taumelscheibe die mit 4 Servos angelenkt wird (Typ: H-4).

Im **Modellmenü** klicken Sie auf **Taumelscheibe-Mix**.

Im Menü **Taumelscheibe-Mix** aktivieren Sie den Mischer **Roll→Nick** und **Nick→Roll**. Schalter bleibt jeweils auf **NULL** und **Mode** ist **Global**.

Nach dieser Einstellung klicken Sie auf **Roll→Nick**, in diesem Menü aktivieren Sie als erstes **Trimm**, dieses ist wichtig, da andernfalls die Trimmung nicht der virtuellen Drehung folgt. Danach stellen Sie, falls nicht schon eingestellt, die Kurvenform auf **Linear**. Die Werteingabe stellen Sie auf **symmetrisch**. Nun aktivieren Sie **Rate A** (oder **Rate B**) und stellen mit den Pfeiltasten den gewünschten Wert ein. Hierbei ergibt ein Wert von 100% eine Verdrehung um 45°. Als nächstes klicken Sie auf **Zurück** und klicken dann auf **Nick→Roll** und wiederholen die gleiche Einstellung mit den selben Werten wie oben beschrieben.

In der Standardeinstellung ergeben Werte mit negativem Vorzeichen eine Drehung der Taumelscheibe gegen den Uhrzeigersinn, Werte mit positivem Vorzeichen ergeben eine Drehung der Taumelscheibe im Uhrzeigersinn.

Vorraussetzung hierfür ist, daß die Servolaufrichtungen nicht geändert wurden. Bei geänderten Servolaufrichtungen ändern sich die Vorzeichen der Werteingabe für die Verdrehung.